Actividad de código

Crear en JavaScript tres funciones con los siguientes nombres: **agregarCookie**, **obtenerCookie** y **verificarCookie**. Hacer que se muestre un mensaje que diga “Por favor ingresa tu edad” y se ingrese un valor. Hacer que este valor se guarde en una cookie. Realizar el ejercicio con base al ejemplo de la lección.

# Solución:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<script>

function AgregarCookie(nombre,valor,fecha) {

var f = new Date();

f.setTime(f.getTime() + (fecha\*24\*60\*60\*1000));

var expiracion= "expiracion=" + f.toGMTString();

document.cookie = nombre+"="+valor+"; "+expiracion;

}

function obtenerCookie(nombre) {

var nuevonombre= nombre+ "=";

var verificar = document.cookie.split(';');

for(var i=0; i<verificar.length; i++) {

var v = verificar[i];

while (v.charAt(0)==' ') v = v.substring(1);

if (v.indexOf(nuevonombre) != -1) {

return v.substring(nuevonombre.length, v.length);

}

}

return "";

}

function verificarCookie() {

var usuario=obtenerCookie("edad");

if (usuario!= "") {

document.getElementById("mensaje").innerHTML =

"La edad que ingreso es " + usuario;

} else {

usuario= prompt("Por favor ingresa tu edad","");

if (usuario!= "" && usuario!= null) {

setCookie("edad", usuario, 30);

}

}

}

</script>

</head>

<body >

<H2>Implementacion de Cookie</h2>

<p id="mensaje"></p>

<input type="button" onclick="verificarCookie()" value="Agregar Cookie" />

</body>

</html>